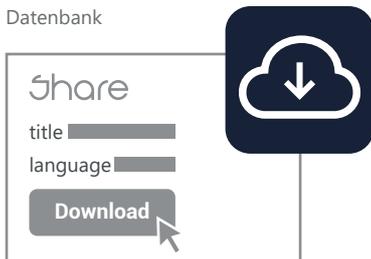


Kurzanleitung: Erstellen einer taktilen Grafik

Schritt 1

Datenbank



Download Vorlage

1. <https://share.problind.org> aufrufen
2. **Login/Registrierung** für kostenlose Nutzung der Datenbank
3. Reiter „**Erstellen**“ klicken
4. Titel der Grafik eingeben, Sprache und Lizenz auswählen
Bitte empfohlene Lizenz auswählen (CC-BY 4.0)
5. Button „Vorlage herunterladen“ klicken

Schritt 2

Grafikprogramm



Gestaltung Grafik

1. Download des kostenlosen Grafikprogrammes **Inkscape**
2. Heruntergeladene Vorlage mit Inkscape öffnen
3. Grafik zeichnen und so einfach wie möglich halten
Kurzeinführung Inkscape
4. Keine Farben für Grafik nutzen, nur Schwarz schwillt auf
Der QR-Code muss farbig sein, aufgeschwillt funktioniert er nicht.
5. Nur Schriftart Courier New 27 pt wird in Braille umgewandelt

Schritt 3

Grafikprogramm



Informationen hinzufügen

1. Erstartbare Elemente können durch Texte erklärt werden. Dafür Felder Inkscape-Werkzeugen in transparenter Farbe #00000001 setzen.
2. Im Fenster „Objekteigenschaften“ unter „Titel“ und „Beschreibung“ Text eingeben, mit „Setzen“ bestätigen. Ein Grafik-Lesegerät kann diese Texte automatisch in Sprache umwandeln und wiedergeben.
3. In „Metadaten“ [Datei/Dokumenteinstellungen]
Grafikkontext, -aufbau, -perspektive und -einstiegspunkt angeben
4. Quellen angeben, falls vorhanden

Schritt 4

Datenbank

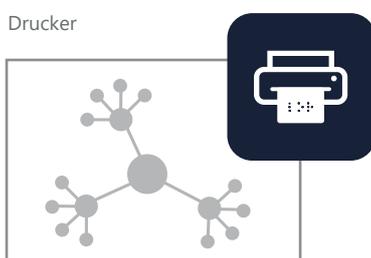


Upload

1. <https://share.problind.org> besuchen, Reiter „**Upload**“ klicken
2. Grafik hochladen
3. Dateiinhalte überprüfen/ändern
4. Möglichkeit Soundeffekte hochzuladen
5. Grafik ist nun druckbereit

Schritt 5

Drucker



Drucken

1. Druckart auswählen: Schwellpapier oder Brailledruck
2. Nicht aus dem Browser drucken, da Größe verändert wird
3. Bei Schwellpapier in Farbe drucken, da QR-Code nicht aufschwellen darf
4. Bei S/W Drucker QR-Code separat drucken. Maßstabsgetreu!
5. Bei Brailledruck die Steuermarken und QR-Code vorab aufdrucken

Checkliste

Habe ich wichtige Einstellungen vergessen? Ist meine Grafik benutzerfreundlich?

Füllung und Kontur

- Füllungen sowie Konturen aller Grafikelemente haben den Farbwert Schwarz #000000ff.
Nur schwarze Elemente können beim Schwelldruck verarbeitet werden.
- Schwarzschrift, ID und QR-Code haben nicht den Farbwert Schwarz.
- Füllungen interaktive Felder haben den transparenten Farbwert #00000001.
- Konturen interaktiver Felder sind entfernt **x** oder transparent #00000001.

Größen und Abstände

- Linien/Konturen sollten mindestens 0,4 mm dick sein.
- Grafikelemente sind mit einer Fingerkuppe erfassbar.
- Interaktive Felder sind mindestens 10 mm² groß.
- Die 4 runden Marker sind vorhanden und nicht verdeckt.

Objekte

- In der Objektliste sind alle interaktiven Felder über den Grafikelementen angeordnet.
Sie sind in der Objektliste oben.
Stelle sicher, dass kein interaktives Element von einem anderen verdeckt wird.

Inhalte

- Die Inhalte der Grafik sind prägnant und aussagekräftig.
Es gibt keine Grafikelemente, die für den Kontext irrelevant sind.
- Die empfohlene Lizenz (CC-BY-4.0) oder Alternativen sind angegeben.
- Quellenangabe, falls vorhanden [Datei/Dokumenteinstellungen/Metadaten/Quelle]
- Einführender Beschreibungstext vorhanden [Datei/Dokumenteinstellungen/Metadaten/Beschreibung]
- Damit blinde Nutzer selbstständig mit der Grafik umgehen können, benötigen sie unbedingt eine einführende Erklärung. Folgende Fragen können dabei helfen:
Was wird dargestellt? Welches Ziel hat die Grafik? Welche Art der Darstellung gibt es? Wie ist der Aufbau der Grafik?
Welche Elemente sind abgebildet? Wo befindet sich, falls vorhanden, der Einstiegspunkt der Grafik?

Drucken

- Schwarzschrift, ID und QR-Code werden nicht in Schwarz gedruckt.
- Die Grafik sollte ohne Ränder, im Maßstab 100 % gedruckt werden, damit sich keine Verkleinerung ergibt.